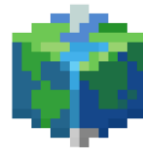


Guía sobre cómo exportar e importar mundos en Minecraft Education



Exportar mundos

La función de **exportar mundos** que se incluye dentro de Minecraft Education (ME) sirve para, por ejemplo, descargar nuestros mundos en el ordenador, poder enviarlos por correo, o guardarlos en un pen drive.

Estos mundos se exportarán en un **formato .mcworld**. Al señalar la opción de exportar podremos elegir la ubicación en la que queremos guardar nuestro mundo. Éste podrá abrirse en el formato descargado desde cualquier dispositivo que reciba dicho archivo.

Los **pasos para exportar mundos** son:

1. Dentro de M:EE, pulsamos en JUGAR.
2. Seleccionamos VER MIS MUNDOS.
3. Buscamos el mundo que queremos exportar y lo pulsamos.
4. Seleccionamos la opción de ADMINSTRAR.
5. Pulsamos en EXPORTAR.
6. Guardamos el mundo en la ubicación y nombre que queramos.



Importar mundos

A su vez, desde Minecraft es posible **importar mundos**, es decir, abrir mundos en formato .mcworld previamente guardados o descargados en nuestro dispositivo. Al importar un mundo, éste se importará con las características establecidas en dicho mundo.

El tiempo de procesado de la importación puede variar de un mundo a otro, según los elementos y los packs de recursos que se hayan implementado previamente en el mundo, aunque, por lo general, el proceso debería tardar simplemente unos minutos.

Los **pasos para importar mundos** son:

1. Dentro de M:EE, pulsamos en JUGAR.
2. Seleccionamos la opción de IMPORTAR.
3. Buscamos el mundo que queremos importar desde nuestro dispositivo.
4. Una vez importado nos aparecerá un mensaje de que el mundo se ha importado correctamente.
5. Entramos en VER MIS MUNDOS y el último será el que hayamos importado.
6. Podemos pulsar en JUGAR para acceder a este mundo.

