

# Halloween 2023: La Aldea Tenebrosa

## Foto destacada del mundo



## Idioma

Español

## Edad/Curso

5º-6º Primaria

## Área o asignatura

Interdisciplinar:

- Lengua y literatura
- Ciencias Naturales
- Matemáticas
- Música

## Descripción breve

La Aldea Tenebrosa es el lugar ideal donde aprender de manera terroríficamente divertida. Mediante la exploración del escenario y la interacción con los peculiares personajes que encontraremos en él podrás trabajar contenidos como los números romanos o los órganos del cuerpo humano.

## Temporalización

30-40 minutos

## Objetivos de aprendizaje

- Conocer personajes propios de la festividad de Halloween.
- Detectar errores sintácticos y gramaticales en oraciones simples.
- Reconocer órganos principales de los distintos sistemas y sentidos.
- Realizar equivalencias en números romanos de números comunes.
- Interpretar breve canción (6 notas)

## Preparación y desarrollo de las actividades

Introducción: Al iniciar el mundo nos encontraremos con un Asistente de bienvenida que nos ofrecerá la primera información relevante del mundo y nos indicará que vayamos a la Taberna. También se mostrará un vídeo de introducción.

### Taberna Tenebrosa

Misión 1: Al entrar, el tabernero tendrá un diálogo que nos invitará a hablar con Jack O´Lantern. Al hablar con Jack, nos pedirá ayuda para encontrar su “pumpkin”; los aldeanos ubicados en la taberna nos indicarán que debemos hablar con el espantapájaros que se encuentra en el exterior, en su casa cerca de la torre. Éste nos entregará el “pumpkin” de Jack. Al regresar con Jack, nos dará las gracias y nos pedirá que ayudemos al monstruo de Frankenstein que se encuentra en la habitación de la planta superior de la Taberna. Si tratamos de hablar con él antes de completar la misión 1, nos pedirá que ayudemos primero a Jack.

Misión 2: El monstruo de Frankenstein tiene problemas para expresarse de manera correcta por lo que nos pedirá ayuda. Se nos indicará una frase con algún error sintáctico o gramatical y tres posibles soluciones; este proceso se realizará tres veces para completar la misión con éxito. Al finalizar, el monstruo de Frankenstein nos pedirá que ayudemos al doctor Frankenstein que se encuentra en la Torre. Si hablamos con el doctor antes de completar las misiones 1 y 2 nos indicará que debemos ir a la taberna.

#### La Torre Tenebrosa

Misión 3: El doctor Frankenstein quiere evaluar nuestros conocimientos, por lo que nos desplazará a un lugar especial donde completar su prueba. Se nos indicará en un cartel un órgano del cuerpo humano y habrá 3 puertas con imágenes sobre ellas, debemos acceder por la puerta correcta y apretar el botón que se encuentra al final del camino. Este proceso se realizará tres veces para completar la misión. Tras la tercera pregunta el doctor nos felicitará y nos devolverá a su laboratorio. Una vez en el laboratorio, el doctor nos solicitará que ayudemos a Drácula, para ello debemos hablar primero con Igor que se encuentra en el Palacio de la Ópera de Drácula. Si hablamos con Igor antes de completar las misiones anteriores nos indicará que debemos solucionar primero los problemas de la aldea.

#### Palacio de la Ópera de Drácula.

Misión 4: Igor nos esperará a los pies de la escalinata del Palacio de la Ópera de Drácula para ponernos a prueba antes de que podamos hablar con su señor. Se nos planteará una adivinanza relacionada con Halloween con tres posibles soluciones, este proceso se realizará tres veces para completar la misión con éxito. Al finalizar, Igor nos permitirá hablar con Drácula que se encuentra subiendo las escaleras en su despacho. Si hablamos con Drácula antes de completar las misiones anteriores no nos permitirá acceder a su misión.

Misión 5: Drácula desea ponernos a prueba antes de compartir sus preocupaciones, para ellos nos llevará a una prueba; se nos indicará un número (con números comunes) y habrá 3 puertas con carteles sobre ellas con números romanos, debemos pulsar el botón de la puerta correcta, acceder a través de ella y avanzar para continuar. Este proceso se realizará tres veces para completar la misión, aumentando el número de puertas según avance el jugador. Tras la tercera pregunta Drácula nos felicitará y nos llevará hasta su palco en la Ópera, allí compartirá su preocupación contigo. Drácula te pedirá que inspecciones el hueco que hay tras el escenario, si tratas de ir en un punto anterior de la aventura el hueco se encontrará bloqueado mediante una trampa.

Misión 6: Tras encontrar el hueco detrás del escenario, debes acceder por él y avanzar por el camino hasta encontrar al Fantasma de la Ópera que nos solicitará que interpretemos las 6 primeras notas de su canción. Podremos escuchar las notas las veces que deseemos situándonos frente al “piano” que se encuentra junto al fantasma, además encontraremos libros en la zona que indican las notas. Tras tocar las 6 notas en orden correcto, los distintos personajes aparecerán en la ubicación con diálogos que nos felicitan y agradecen por completar todas las misiones. También tendremos un aldeano que nos permitirá ir directamente a la superficie en caso de que deseemos explorar más o hablar con el hombre lobo del bosque (misión complementaria de búsqueda de objetos)

### **Resultados esperados y/o evaluables**

- Conoce personajes propios de la festividad de Halloween.
- Detecta errores sintácticos y gramaticales en oraciones simples.
- Reconoce órganos principales de los distintos sistemas y sentidos.
- Realiza equivalencias en números romanos de números comunes.
- Interpreta breve canción (6 notas)

**Enlace al mundo**

**Otros enlaces y/o recursos**

[https://drive.google.com/file/d/1vONLZLqgr2slVowxD-Mg0kr6DI2Setai/view?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/file/d/1vONLZLqgr2slVowxD-Mg0kr6DI2Setai/view?usp=drive_link)

**Creado por: Ana Sotomayor González**