

JUEGOS ESCOLARES MINECRAFT EDUCACION

¡No te pierdas el evento final
de este programa educativo!

JUEGOS ESCOLARES MINECRAFT 2021

GUÍA FINAL NACIONAL

FINAL NACIONAL
26 DE MAYO A LAS 17:00

Final Nacional 26 de mayo



Final Nacional JEME 2021

La final nacional de este año ha tenido lugar el pasado **miércoles 26 de mayo**.

Los colegios **clasificados** han tenido que trabajar durante todo el programa en la presentación y creación de un **proyecto enfocado en la restauración de los ecosistemas**.

Los **5 colegios clasificados** tuvieron que resolver el gran reto de la final nacional basado en contenidos de diferentes asignaturas y con temática de los Juegos Olímpicos.

La tarde del 26 de mayo se realizó el **evento de clausura**, que podéis volver a visualizar en:

www.aka.ms/FinalNacionalJEME2021

Realización del reto

—



Realización del reto



PASOS PARA HACER EL RETO:

- Abrir el [OneNote](#) y seguir las instrucciones. Este OneNote es un Escape Room que tendrán que ir resolviendo a lo largo del reto de Minecraft y en él encontrarán lo siguiente:
 - Para desbloquear el reto 1 tendréis que poner esta contraseña: **JJOOTokio2021**
 - En esta sección encontraréis tres páginas:
 - **Mundo del juego:** tendréis que descargarlo y abrirlo en los dispositivos de los alumnos que vayan a hacer el reto.
 - **Formulario de admisión:** rellenarlo para que empiece a contar el tiempo que tardan en hacer las pruebas.
 - Tendrán que ir realizando las pruebas del mundo de Minecraft y añadir las contraseñas en los retos del OneNote que se les irán facilitando a medida que vayan jugando las pruebas. Hasta llegar al **formulario final del reto 4 del OneNote** donde tendrán que responder preguntas relacionadas con las pruebas que han realizado durante el juego.
 - Una vez rellenen el último formulario habrán terminado lo que es la competición pero podrán seguir realizando pruebas extra (explicadas en la diapositiva 7).

Equipos alumnos: **El grupo de alumnos tendrá que nombrar un capitán que se encargará de rellenar los formularios (SOLO SE RELLENA 1 POR EQUIPO/COLE).** El mundo se puede hacer en multijugador donde el capitán hará de anfitrión y el resto se podrá unir, pero si tenéis problemas de conexión, el Forms que contará será el del capitán y el resto de alumnos pueden jugar el reto de forma individual en sus ordenadores.





Actividades extra










Al final del OneNote tendrán una pestaña “**las pruebas del estadio**” que podrán realizar tranquilamente al acabar el último formulario. Estas actividades trabajarán diferentes contenidos como la programación con el agente o actividades relacionadas con los Juegos Olímpicos.

Pero sería interesante que las realicen para que vean las sorpresas que les hemos preparado y sobre todo que **realicen alguna foto con la cámara** y su equipo en la parte del pódium para **compartirlas en redes sociales** con el hashtag #JEME2021 y mencionando a @MicrosoftEduEsp y @L3TCRAFT_AGENCY.

Las pruebas del estadio

Ahora que ya has completado el reto de los Juegos Escolares en Minecraft Education, puedes jugar con tus compañeros en el estadio y superar las diferentes pruebas.

-  Ayuda al Agente a rellenar de arena el salto de longitud.
 - Recuerda Activar los trucos desde los ajustes del juego.
 - Si necesitas resetear el reto del Agente pulsa el botón de Mireia y teletransporta al Agente al punto inicial con el siguiente comando:
 - `/tp @c -238 63`
-  Habla con Miguel y enciende la antorcha olímpica para dar comienzo a los Juegos Olímpicos.
-  Practica tu puntería en la zona de tiro con arco.
-  Equipa a los caballos con una montura y haz una carrera con tus compañeros.
-  Recorre la pista de atletismo y supera todos los obstáculos.
-  Ascende hasta lo más alto de la zona de salto de altura y prueba que no le tienes miedo a las alturas.
-  Hazte algunos selfies con tus compañeros en el podium.



Consejos

—





Consejos



Nada más empezar en el mundo de Minecraft, hablar con el primer NPC que les da el diario. **IMPORTANTE** que vayan anotando las respuestas de las diferentes pruebas que se les plantean durante el mundo porque será importante para el último formulario y no se les olviden.

Conexión, vigilar la conexión multijugador. El mundo se puede hacer en multijugador donde el capitán hará de anfitrión y el resto se podrá unir, pero si tenéis problemas de conexión, el Forms que contará será el del capitán y el resto de alumnos pueden jugar el mundo e Minecraft de forma individual en sus ordenadores.

Descargar el mundo. Tener descargado el mundo en el ordenador del capitán y en el del resto de compañeros de back up o por si quieren jugarlo.

En un ordenador independiente tener abierto el OneNote de forma exclusiva para que no tengan que ir saliendo del mundo de Minecraft.

Mapa y guía del mundo de Minecraft



➤ Mapa y guía mundo Minecraft



Pantallazos para seguir en el mundo.



1. Parking



2. Sala inicial (tomar la puerta de la derecha)



3. Laberinto 1 (amarillo y verde)



4. Laberinto 2 (amarillo y naranja)



➤ Mapa y guía mundo Minecraft



Pantallazos para seguir en el mundo.



5. Parkour



6. Vestuarios



7. Estadio



8. + TP (rojo para volver atrás, azul para continuar)

Evento de la final

—

➔ Evento de la final



Por la tarde, a tuvo lugar la retransmisión en directo de la clausura del programa JEME2021. En ella se dieron los ganadores en directo y tuvieron lugar diferentes experiencias relacionadas con #MinecraftEdu. El evento lo podéis volver a ver en www.aka.ms/FinalNacionalJEME2021



III Final Nacional Juegos Escolares Minecraft Educación

7563 visualizaciones · Emittió en directo hace 18 horas

429 8 COMPARTIR GUARDAR



L&TCRAFT

ANDREA PLAZA
Education Manager
andrea.plaza@l3tcraft.com

;) Gracias

www.aka.ms/JEME2021

Minecraft Educación

