



MINECRAFT LET CAMP!

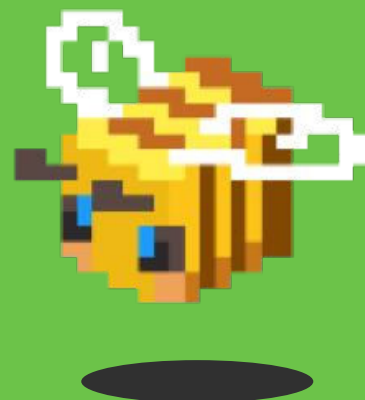


Un bootcamp de Letcraft Educación

Curso 2024/2025

APRENDE A LLEVAR EL APRENDIZAJE BASADO EN JUEGOS AL AULA

CON MINECRAFT EDUCATION



¡OS DAMOS LA BIENVENIDA A LETCAMP!

Un bootcamp online de 5 semanas intensivas donde aprender todo lo necesario para llevar el videojuego Minecraft a tu aula para trabajar las metodologías activas como el ABJ y la gamificación.

Este bootcamp está dirigido principalmente a docentes de primaria y secundaria que quieran conocer nuevas herramientas de motivación para su aula.

A lo largo del bootcamp se realizarán actividades prácticas en todas las sesiones online, así como una evaluación final para evaluar lo aprendido y poder emitir el certificado final.

Este bootcamp es impartido por el equipo de formadores de Letcraft Educación. Si tienes cualquier duda puedes escribir al correo: educacion@l3tcraft.com



¡MUCHAS GRACIAS!

CONTENIDOS DE LAS SESIONES



1

INTRODUCCION

Inicialmente exploraremos el videojuego Minecraft Education y presentaremos la [aventura gamificada](#) que nos acompañará durante el Bootcamp. Además, descargaremos los materiales necesarios para disfrutar al máximo de la formación.

DESCUBRIENDO MINECRAFT

Seguiremos descubriendo qué es Minecraft Education, cómo se puede usar el [videojuego en el aula](#) y cómo podemos aprovecharlo incorporándolo en nuestra metodología de aula a través del [ABJ](#) y la [gamificación](#).

2

3

MINECRAFT Y COPILOT

¿Cómo podemos implementar Minecraft Education en el currículum y en nuestras actividades de aula? Descubre cómo con la ayuda de la [Inteligencia Artificial](#) y recursos para integrar elementos educativos en tus mundos.

EXPERIENCIAS EDUCATIVAS

Creemos nuestra propia [experiencia educativa](#) con ABJ y gamificación para el aula, una sesión totalmente práctica donde crearemos un escenario de trabajo con instrucciones, ítems para [diseñar un mundo](#) completamente desde cero.

4

5

REFLEXION FINAL

Finalmente, [reflexionaremos](#) y pondremos en común ideas de uso de Minecraft en el aula, daremos las claves necesarias para continuar con los proyectos y tendremos una sorpresa final. Además, en esta sesión te convertirás en [Minecraft Ambassador](#).

¡LLÉVATE ESTOS RECURSOS PARA TU AULA!



Grabaciones y presentaciones

Al finalizar el Bootcamp, te mandaremos un correo con el enlace donde podrás [acceder a todas las grabaciones y presentaciones](#) utilizadas en las sesiones en directo, para que puedas descargarlas y refrescar contenidos cuando quieras.



Mundos y contenido exclusivos

En el Bootcamp usarás mundos ya creados y otros que podrás descargar para planificar tus actividades de aula. Tendrás acceso a una carpeta con estos [mundos temáticos listos para descargar](#) y usar en tu clase.

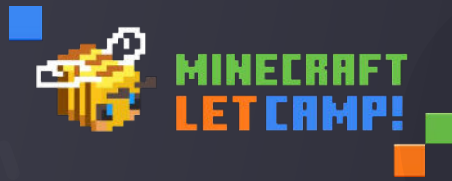


Plantilla de actividades

Podrás acceder a [plantillas y recursos personalizables](#) a través de Canva y otras herramientas que te permitan editar documentos como plantillas. Estos te servirán para crear tus propias actividades de aula. Además, [te regalamos una actividad completa](#) con todos los recursos.

+ CERTIFICADO FINAL





Gracias ;)



Letcraft Educación

Curso 2024/2025