

➤ Guía sobre las opciones de configuración y control de mundos en el aula



Algunas características de los mundos de Minecraft Education

Archivos .mcworld (o mundos de Minecraft Education)

- Se pueden guardar en cualquier ubicación del dispositivo.
- Los mundos sólo se guardan en el dispositivo desde el que abras el mundo.
- Si el docente o estudiante cambia de dispositivo, no tendrá sus mundos disponibles, a no ser que los exporte e importe en el nuevo dispositivo.
- Por defecto, un mundo no se guardará en la nube.



mimundo.mcworld

¿Cómo importar y exportar mundos?

Podemos **importar mundos** de dos formas:

1. Haciendo doble clic en el archivo del mundo, de forma que se nos abrirá Minecraft automáticamente cargando el mundo.
2. Importando el archivo .mcworld desde el propio juego, buscándolo en el dispositivo. Una vez importado, el mundo aparecerá en “Mis mundos”.

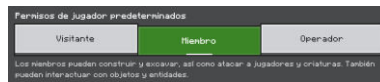


Para **exportar un mundo** tenemos que:

1. Acceder a “Mis mundos”, seleccionar el mundo que queremos exportar y hacer clic en el botón de **administrar**.
2. Selecciona la opción de exportar mundo y guárdalo en tu dispositivo con el nombre y la ubicación que quieras.



Rol más común para los alumnos



Mundo inmutable

Cuando hacemos un mundo inmutable, y entramos en modo creativo, podemos colocar **bloques de PERMITIR** para que los estudiantes sólo puedan construir en esa zona determinada.

Cuando el docente hace de ANFITRIÓN los estudiantes no pueden tener rol de Worldbuilder a no ser que nosotros le demos ese rol de forma activa.

Si exportamos un mundo, lo compartimos, y entre ellos lo modifican, no tendremos el control de este mundo, ya que siempre podrán activar los trucos.

Recuerda que en Minecraft no hay Control + Z o la opción de deshacer, por lo que puedes hacer **copias de seguridad** de tus mundos exportándolos.

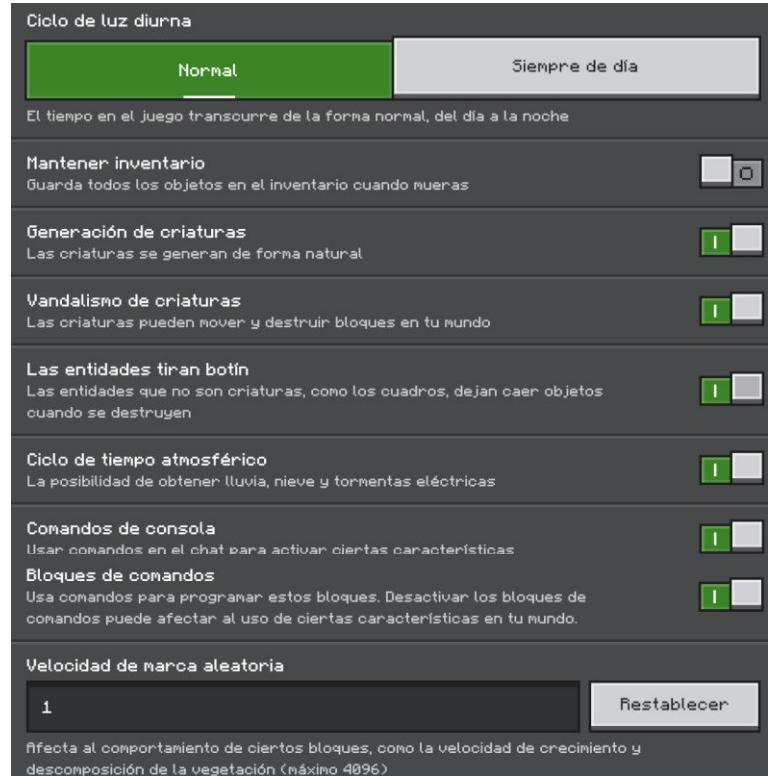
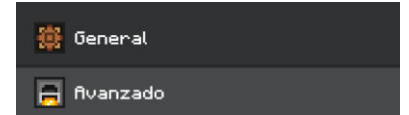


Guía sobre las opciones de configuración y control de mundos en el aula

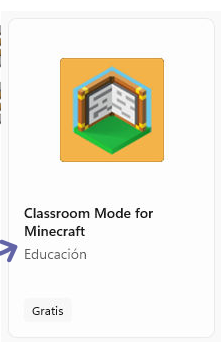
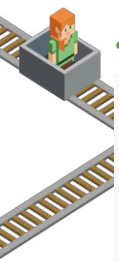


Ajustes de aula para nuestros mundos

Para acceder a la configuración del mundo debemos acceder a la pestaña de AVANZADO.



Classroom Mode



Además, desde el store de Microsoft, podéis descargar el Classroom Mode para Minecraft. Este programa sólo sirve para dispositivos Windows.



Para conectar el Classroom Mode con nuestro mundo deberemos escribir en el chat **/classroommode**.

En este modo podremos ver el mapa completo del mundo, arrastrar a una zona o silenciar a los jugadores, así como ver los movimientos y coordenadas de cada uno.

